**渲染流水线**

**渲染流水线的内容**

**输入装配器阶段**

**顶点着色器阶段**

外壳着色器阶段

曲面细分阶段

域着色器阶段

几何着色器阶段

**光栅化阶段**

**像素着色器阶段**

**输出合并阶段**